Thanh Tri: sửa trong class ANNModel

Thanh Tri: region #region Attributes sửa:

Thanh Tri: private double[] \_weightHO; >> private double[][] \_weightHO;

Thanh Tri: private double[] \_deltaWeightHO; >> private double[][] \_deltaWeightHO;

Thanh Tri: nó là mang 1 chieu

Thanh Tri: sua thanh ma tran

Thanh Tri: #region Constructors >> sua tg ung cho 2 bien tren

tieulong0101\_innocent: định chuyển nó về dạng như phân lớp đó

Thanh Tri: ừ

Thanh Tri: tai ban dau Thanh nghi dau ra co dinh 1 nen code cứng

tieulong0101\_innocent: ừh vậy sửa cũng nhiều àh

Thanh Tri: #region Methods sua hàm public void InitialWeight()

Thanh Tri: //Khởi tạo ngẫu nhiên bộ trọng số liên kết lớp Hidden - Output

for (int i = 0; i < ANNParameterBUS.HiddenNode; i++)

{

WeightHO[i] = random.NextDouble();

}

Thanh Tri: them mot vong lap

tieulong0101\_innocent: ok

Thanh Tri: public double CalculateOutputOfOutputLayer(double[] arr) sua lai cho giong public double[] CalculateOutputOfHiddenLayer(double[] arr)

Thanh Tri: hàm public void ErrorBackpropagationTraining(double actualValue)

Thanh Tri: double errorOut = actualValue - OutOutputLayer; >> thàng mang 1 chieu, so phan tu bang số node output

tieulong0101\_innocent: ừhm

Thanh Tri: ben dươi: //Tính độ lỗi của các neural lớp Hidden thêm mot vong lap vong với số lần tg ưng cho node outout

Thanh Tri: output

Thanh Tri: public void SaveModelFile(), public void LoadModelFile() để lưu lai 2 bien thay doi là:

private double[] \_weightHO; >> private double[][] \_weightHO;

Thanh Tri: private double[] \_deltaWeightHO; >> private double[][] \_deltaWeightHO;

Thanh Tri: gan như sửa lại hết , nhung tap trung sua cho 2 bien đó

tieulong0101\_innocent: mấy cái tính toán chắc cũng phải sửa

Thanh Tri: public void ErrorBackpropagationTraining(double actualValue)

for(i=0 ---> numOutput)

{

//Tính độ lỗi của Lớp Output

//Tính độ lỗi của các neural lớp Hidden

}

Thanh Tri: nhung cai mang 1 chieu trong do sua thành ma tran het

Thanh Tri: tinh toan ko doi

Thanh Tri: cong thuc ko doi

tieulong0101\_innocent: òh vậy là chỉ sửa 2 cái đó thôi